

Buat program untuk membentuk segitiga dari bilangan yang di-input. Segitiga terbentuk dari bintang (*). Bilangan input yang valid adalah antara 1 sampai 20.

Contoh input 1:

5

Contoh output 1:

*

**

Contoh input 2:

3

Contoh output 2:

*

**

Buat program untuk membentuk persegi dari bilangan yang di-input. Persegi terbentuk dari pagar (#). Bilangan input yang valid adalah antara 1 sampai 20.

Contoh input 1:

5

Contoh output 1:

#####

#####

#####

#####

#####

Contoh input 2:

3

Contoh output 2:

###

###

###

Kerjakan salah 1 dari 2 soal berikut ini.

HINT: Kedua soal yang ada di bawah ini menggunakan algoritma perhhitungan dan looping sederhana.

Buat program untuk membentuk deret bilangan antara 0 sampai 9 sesuai dengan jumlah satuan dari urutan bilangan tersebut. Bilangan input yang valid adalah antara 0 sampai 5000.

Contoh input 1:

31

Contoh output 1:

1234567890123456789012345678901

Contoh input 2:

10

Contoh output 2:

1234567890

Kerjakan salah satu dari 2 soal pilihan berikut ini.

HINT: Kedua soal berikut ini mengkombinasikan selection dan looping sederhana.
Buat program untuk membentuk persegi di mana baris ganjil akan dibentuk oleh bintang (*), sedangkan baris genap dibentuk oleh pagar (#). Bilangan input yang valid adalah antara 1 sampai 20.

Contoh input 1:

5

Contoh output 1:

#####

#####

Contoh input 2:

3

Contoh output 2:

###

Buat program untuk membentuk persegi bila input berupa bilangan genap, dan segitiga bila input berupa bilangan ganjil. Lebar persegi atau panjang/tinggi segitiga tergantung dari jumlah bilangan yang dimasukkan. Segitiga dibentuk dari bintang (*), sedangkan persegi dibentuk dari pagar (#). Bilangan input yang valid adalah antara 1 sampai 20.

Contoh input 1:

5

Contoh output 1:

*

**

Contoh input 2:

4

Contoh output 2:

####

####

####

####

Kerjakan salah satu dari 2 soal pilihan berikut ini.

HINT: Kedua soal berikut ini mengkombinasikan looping sederhana dan logika posisi dan spasi.

Buat program untuk mencetak segitiga terbalik dengan aturan yang terdapat seperti nomor 1.

Contoh input 1:

5

Contoh output 1:

**

*

Contoh input 2:

3

Contoh output 2:

**

*

Buat program untuk mencetak jajaran genjang ke arah kiri bawah / kanan atas di mana panjang dan lebar jajaran genjang sesuai dengan input bilangan yang dimasukkan. Jajaran genjang dibentuk dari pagar (#). Input yang valid adalah antara 1 sampai 10.

Contoh input 1:

5

Contoh output 1:

#####

#####

#####

#####

#####

Contoh input 2:

3

Contoh output 2:

###

###

###

Contoh pengerjaan soal:

Buat sebuah program untuk menampilkan bilangan genap antara 1 sampai bilangan yang di-input bila bilangan yang diinput merupakan bilangan genap, dan menampilkan bilangan ganjil antara 1 sampai bilangan yang di-input bila bilangan yang diinput merupakan bilangan ganjil. Setiap bilangan yang ditampilkan dipisahkan oleh spasi. Input yang valid adalah antara 1 sampai 5000.

Contoh input 1:

13

Contoh output 1:

1 3 5 7 9 11 13

Contoh input 2:

18

Contoh output 2:

2 4 6 8 10 12 14 16 18